БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДЕНО
Приказ ректора БГУ
25.04.2024 № 317-ОД

ПОЛОЖЕНИЕ
о Мультипрофильном турнире (олимпиаде) факультета прикладной математики и информатики по решению олимпиадных, алгоритмических и творческих задач

ГЛАВА 1
ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Положение о Мультипрофильном турнире (олимпиаде) факультета прикладной математики и информатики по решению олимпиадных, алгоритмических и творческих задач (далее – Турнир) по направлениям:

– «Математика, информатика, криптография»

– «Программирование»,

определяет:

цели и задачи Турнира,
состав участников,
порядок подготовки и организации Турнира,
порядок проведения Турнира,
порядок подведения итогов и награждения победителей.

2. Далее в тексте, а также в других документах и публикациях допускается использование краткого названия: Мультипрофильный турнир (олимпиада) ФПМИ по направлениям («Математика, информатика, криптография» и «Программирование»).

ГЛАВА 2
ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

3. Основными целями и задачами Турнира являются:

развитие дополнительного образования талантливой молодежи;

привлечение к участию в Турнире учащихся учреждений образования, обеспечивающих общее среднее, профессионально-техническое и среднее специальное образование (далее учреждений среднего образования), интересующихся математикой, информатикой, криптографией, программированием;

выявление и развитие мотивированных, способных, трудолюбивых учащихся – обладающих глубокими и разносторонними теоретическими знаниями и практическими навыками, способных как к скоростному, соревновательному режиму решения нестандартных олимпиадных задач, так и к длительной аналитической и творческой исследовательской деятельности, решению задач на моделирование и применению математики и информатики к решению прикладных задач;

привлечение учащихся выпускных классов к поступлению на факультет прикладной математики и информатики.

ГЛАВА 3
ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4. Турнир для учащихся учреждений среднего образования проводится ежегодно, сроки проведения: февраль – май текущего учебного года.

5. Турнир проводится на базе факультета прикладной математики и информатики БГУ по направлениям:

– «Математика, информатика, криптография»,

– «Программирование».

6. Ответственность за проведение Турнира возлагается на организационные комитеты Турнира по направлениям (далее – оргкомитеты), возглавляемые деканом факультета прикладной математики и информатики БГУ. Составы оргкомитетов утверждаются приказом ректора БГУ.

7. Оргкомитеты Турнира (по направлениям):

определяют сроки проведения первого – заочного этапа Турнира и заключительного – очного этапа (при необходимости второго и третьего этапа) Турнира;

осуществляют весь комплекс мероприятий по организации Турнира (публикацию условий проведения Турнира и заданий первого этапа в периодической печати и в сети Интернет, регистрацию работ участников первого этапа; рассылку приглашений участников второго и(или) третьего этапа Турнира, ведут необходимую документацию и т.д.);

при компьютерной регистрации и формировании списков участников оргкомитет выполняет все необходимые действия, связанные с обработкой и хранением персональных данных в соответствии с законодательством Республики Беларусь;

определяют формат и организуют проведение заключительного этапа Турнира;

утверждают составы жюри Турнира;

утверждают и награждают победителей и призеров Турнира;

проводят анализ результатов Турнира, публикацию итогов в периодической печати и сети Интернет.

8. Жюри Турнира (по направлениям):

составляют задания Турнира;

осуществляют проверку работ участников;

проводят разбор задач Турнира, отвечают на обращения участников по поводу результатов проверки работ;

подводят окончательные итоги;

вносят в оргкомитет предложения по определению победителей Турнира.

9. Турнир по направлению «Математика, информатика и криптография» проводится, как правило, в два или три этапа.

Первый этап – заочный – проводится путем публикации условий проведения Турнира и заданий в республиканской периодической печати, а также размещением их в Интернете на сайте факультета прикладной математики и информатики и в других источниках.

Заключительный этап (второй или, при необходимости, третий) – очный проводится в сроки определенные Оргкомитетом Турнира и утвержденным приказом ректора БГУ. Заключительный этап Турнира проводится в форме выполнения письменной работы; при этом задания Турнира готовятся по соответствующим группам: самая младшая группа – 5-6 классы, младшая группа – 7-8 классы, средняя группа – 9-10 классы; старшая группа – 11-е классы (или соответствующие курсы других учреждений, обеспечивающих среднее образование). Кроме этого, задания Турнира в зависимости от возрастной группы могут содержать задачи по всем трем номинациям: математика, информатика и криптография.

Основной критерий для подведения итогов на каждом этапе – количество набранных баллов за выполненные задания Турнира. Жюри Турнира подводит итоги как по отдельным номинациям: по математике, по информатике, по криптографии, так и в целом по направлению.

В случае проведения Турнира в три этапа форма проведения промежуточного – второго – этапа определяется оргкомитетом.

10. Турнир по направлению «Программирование» проводится в два этапа.

В программе соревнований: проектирование алгоритмов и программ на языках высокого уровня. Участнику предоставляется отдельный компьютер с установленным программным обеспечением. Запрещается использовать любые электронные устройства, флеш-носители данных, калькуляторы, электронные словари и др.

Первый этап проводится удаленно в режиме online в сроки, определенные оргкомитетом и опубликованные в печати и Интернет. Условия заданий становятся известны участникам в момент старта этапа. Продолжительность этапа (не более 5 часов) и количество задач (не более 12-ти) определяются жюри. Тестирование работ участников Турнира проводится с помощью автоматизированной системы на тестах, разработанных жюри.

Второй (заключительный) этап – очный проводится в сроки определенные Оргкомитетом Турнира и утвержденным приказом ректора БГУ. Соревнования проводятся на персональных компьютерах, подключенных к локальной сети. Можно использовать только стандартные системы программирования, выбранные жюри. Тестирование работ участников Турнира проводится с помощью автоматизированной системы на тестах, разработанных жюри.

При оценке результатов участника Турнира определяющим критерием является количество решенных задач, а при их равенстве – общее время,

затраченное на решение этих задач. Выигрывают участники, решившие большее количество задач за меньшее время. Решения, выдающие правильный ответ только на части подготовленных жюри тестов, не засчитываются, как не учитывается и время, затраченное на их решение

По решению оргкомитета возможно проведение второго этапа в ином формате, что фиксируется в протоколе заседания оргкомитета Турнира по названному направлению.

ГЛАВА 4
УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

11. Участниками первого этапа Турнира могут быть любые учащиеся соответствующих классов учреждений среднего образования, а также приравненные к ним.

К последующим этапам Турнира допускаются лучшие участники предыдущих этапов, победители и призеры Турнира прошлого года, а также (по решению оргкомитета) победители и (или) лучшие участники различных интеллектуальных мероприятий для талантливой молодежи, проводимых Белорусским государственным университетом и(или) Министерством образования Республики Беларусь, Комитетом по образованию Мингорисполкома, Главными управлениями по образованию облисполкомов (например, заключительного и третьего этапов Республиканской олимпиады школьников, Республиканского конкурса работ исследовательского характера (конференции) учащихся, Республиканского турнира юных математиков, Минского городского открытого турнира юных математиков 5-7 классов, Международного математического Турнира городов, Межрегиональной многопрофильной олимпиады по математике, информатике, физике и др.).

Лицам, которые допускаются к участию во втором или третьем этапе, необходимо представить в оргкомитет соответствующее заявление и копии подтверждающих документов на право такого участия не менее, чем за две недели до проведения соответствующего этапа.

12. Количество и персональный состав участников Турнира, допущенных к очередному этапу Турнира, определяются соответствующим решением жюри.

ГЛАВА 5
ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ТУРНИРА

13. По итогам заключительного этапа оргкомитет Турнира по представлению жюри определяет победителей и призеров Олимпиады. Количественный состав победителей и призеров – не более 50% от общего числа участников Турнира по каждому направлению (номинации).

В направлении «Математика, информатика и криптография» оргкомитет Турнира по представлению жюри определяет победителей и призеров, как по отдельным номинациям: по математике, по информатике и по криптографии, так и в целом по направлению. Соответственно отдельные участники Турнира

могут стать победителями и(или) призерами как в разных номинациях (одной или более), так и в целом по направлению.

Конкретные значения числа победителей и призеров определяются оргкомитетом в зависимости от общего числа и результатов участников.

14. Установленное в соответствии с пунктом 13 настоящего Положения количество победителей и (или) призеров может быть увеличено по решению жюри, если несколько участников наберут одинаковое количество баллов.

15. Количественный и персональный состав победителей и призеров Турнира (по всем направлениям) утверждается приказом БГУ.

16. Победители Турнира награждаются дипломами и призами, а призеры Турнира – сертификатами и призами.

Стоимость призов определяется исходя из следующих норм:

– победители награждаются дипломами победителей и призами стоимостью до 5 (пяти) базовых величин;

– призеры награждаются сертификатами призеров двух уровней – II степени и III степени и призами стоимостью до 3 (трех) базовых величин и стоимостью до 1 (одной) базовой величины соответственно.

Кроме этого, победители, призеры, а также отдельные участники (по решению оргкомитета и жюри) могут быть награждены специальными призами (стоимость специального приза определяется оргкомитетом в пределах средств выделенных на проведение Турнира).

17. Победители и призеры Турнира в младшей, самой младшей и средней группах получают право участия в заключительном этапе Турнира следующего года.

ГЛАВА6
ФИНАНСИРОВАНИЕ ТУРНИРА

18. Финансирование Турнира производится из средств превышения доходов над расходами БГУ и иных источников, не запрещенных законодательством. Расходование выделенных средств производится на оплату труда по разработке заданий, тестов, программ, оплату работы жюри, приобретение призов для победителей, приобретение расходных и канцелярских товаров и др.

19. При наличии иных источников средства этих источников направляются в первую очередь на приобретение призов для победителей соревнований.

20. При необходимости возможно расходование выделенных или привлеченных средств на услуги сторонних организаций.