

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ

Кафедра многопроцессорных систем и сетей

ЦЕНТР КОМПЕТЕНЦИЙ ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ ТЕХНОЛОГИЯМ

ЦЕНТР РОБОТОТЕХНИКИ И ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЕКТА

Подготовка специалистов

Анализ результатов распределения выпускников БГУ показывает, что до 75 % выпускников профильных факультетов трудоустраиваются на предприятия и организации, занимающиеся разработкой программного обеспечения, а также модернизацией, адаптацией, внедрением и эксплуатацией аппаратных и программных средств автоматизации, тем самым определяя роль БГУ в формировании и развитии информационного общества.

Большое значение в улучшении этих результатов имеют учебные программы университетского Центра компетенций по ИТ (ЦКИТ БГУ). Эти программы создают уникальную учебную среду с синергетическими эффектами, порожденными интеграцией концепций управления бизнесом и компьютерных технологий в единое целое. Они представляют кратчайший путь получения и непрерывного обновления компетенций в области ИТ – высококачественные модульные программы вендоров ПО, разработанные на основе компетентностного подхода и соответствующие самым последним стандартам Industry 4.0, Science 2.0, Интернету вещей и т.д.

Работа ЦКИТ БГУ по реализации компетентностного подхода и цифровая трансформация образовательного процесса в сфере ИТ и управления научными исследованиями ведется в тесном сотрудничестве с ведущими мировыми и белорусскими ИТ-компаниями в рамках их образовательных инициатив:

- программа Сетевой Академии Cisco;
- университетские программы IBM Academic Initiative;
- программа Университетского Альянса SAP;
- академическая инициатива «Oracle Academy», состоящая из 2 уровней – для студентов младших курсов вузов (Java, iLearning, Oracle Application Express), для студентов старших курсов и слушателей курсов переподготовки специалистов с высшим образованием (Oracle Workforce Development - Database, Data Warehouse, Middleware, CRM, Business Analytics);
- образовательная программа Microsoft, включающая такие направления, как инновации в учебном процессе (Imagine Academy, Free Classroom Management, Interactive Lessons, Microsoft Dynamics Training), программы лицензирования для преподавателей и студентов (DreamSpark), поддержка студентов и молодых специалистов в проведении креативных конкурсов (Imagine Cup);
- академия Касперского (лицензии, программа поддержки инновационных проектов - Kaspersky Academy Talent Lab);
- использование программных продуктов 1С в учебном процессе.

С 2010 года ФПМИ БГУ участвует в программе IBM Academic Initiative, которая нацелена на изучение технологий компании IBM в сфере разработки программного обеспечения, использование их в образовательном процессе, а также проведение научно-исследовательской работы студентов в рамках грантов и конкурсов IBM (сайт IBM, раздел «Академическая Инициатива»).

В ноябре 2009 г. БГУ вступил в программу Университетского Альянса SAP, подписав Соглашение о сотрудничестве, где основное внимание уделяется вопросам реализации инновационных методов обучения решениям ERP SAP в БГУ. В знак признания успешной и эффективной работы ЦКИТ БГУ в июле 2016 года впервые за пределами Москвы в БГУ состоялась Летняя школа SAP для преподавателей стран СНГ «Построение инновационной сети в СНГ». Ключевыми темами обучения на ней были: Next-Gen Consulting и предложения по Цифровой трансформации от SAP Education Network для академического сообщества, облачная технологическая платформа SAP HANA Cloud, бизнес–аналитика на базе SAP Lumira.

Более пяти лет БГУ имеет статус официального участника образовательной инициативы Oracle Academy. В результате активного сотрудничества факультета прикладной математики и информатики с компанией Oracle на базе ЦКИТ БГУ подписано соглашение, которое дает возможность сотрудникам и студентам получить доступ к сертифицированным учебным программам, материалам и ресурсам для изучения передовых технологий корпорации Oracle по хранению, обработке и управлению большими объемами информации, а также к всевозможным бизнес-приложениям. Кроме того, Oracle Academy предоставляет возможность бесплатного обучения и сертификации преподавателей БГУ.

В рамках ЦКИТ БГУ компания Microsoft с июня 2016 года предоставляет факультету прикладной математики и информатики 3-х летнюю лицензию на свои программные продукты по программе DreamSpark Premium.

Договора с глобальными IT-вендорами:

Соглашение SAP university alliance program – программа сотрудничества компании SAP. Соглашение о сотрудничестве с высшим учебным заведением. – ноябрь 2009. БГУ – SAP

Рамочное соглашение № С/23-12 о сотрудничестве в рамках программы «SAP University Alliances» и порядке предоставления доступа к ПО SAP – БГУ, SAP и «IBA IT Park» - апрель 2012

Меморандум о взаимопонимании в создании инновационной лаборатории «SAP Next-Gen Lab» - БГУ, SAP, ОИПИ НАН Беларуси, «IBA IT Park», СП «Санта Импэкс Брест» - 18 мая 2018

1С - Договор о сотрудничестве с высшими учебными заведениями – БГУ и ООО «Софтехно» - 01.03.2011

Соглашение об участии БГУ в специальной образовательной программе «Академия Касперского – БГУ и ЗАО «Лаборатория Касперского» - 05.04.2011

Мы организуем и принимаем активное участие во всех стартапах и хакатонах БГУ

Впервые в БГУ 1-3 мая 2015 г. при поддержке Центра компетенций по ИТ ФПМИ БГУ и глобальной образовательной программы Oracle Academy состоялось мероприятие Интеллектуальный Марафон "Игры разума" Хакатон БГУ 2015 на базе "Бригантина" под Минском при поддержке ФПМИ БГУ прошел первый Хакатон БГУ 2015 «Игры Разума 1» - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=50433>

Хакатон БГУ 2018 «Игры Разума 2. Цифровая Вселенная» прошел 23-25 марта 2018 г. - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=66093>

Хакатон БГУ 2019 «Игры Разума 3. Цифровая трансформация» прошел 20-21 мая 2019г. - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=69793>

Открытый Хакатон БГУ 2019 «Игры Разума 4. Цифровой двойник» состоялся с 22.11.2019 по 08.12.2019 - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=70883>

11-12 марта 2020 состоялся первый Хакатон FROM IPT TO IPO стартап-центра БГУ - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=71923>

Мы принимали участие

Международный фестиваль образовательных технологий «Startup Edutech Fest», 14-15 октября 2017, Минск. -

<http://profitspace.by/event/startup-edutech-fest/>

Международный конкурс стартап-проектов «BizTech BSU StartUp Contest», 20 апреля – 20 мая 2018, БГУ, Минск.

Международная олимпиада «ИТ-планета 2017/2018», июнь 2018 года, Тюмень.

Международная олимпиада «ИТ-планета 2018/2019», октябрь 2019 года, Москва.

Республиканский конкурс «Паскарэнне» 29 ноября-15 февраля 2017-2018, Минск, организатор <https://go.talaka.org/paskarennie2017>

Мы побеждаем в глобальных международных IT – проектах и олимпиадах

[15.05.2017] Александр Бажанов, студент пятого курса 1 группы ФПМИ, стал первым победителем конкурса “Great minds” IBM от Беларуси за 9 лет - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=59763>

[11.06.2018] Студенты ФПМИ стали Чемпионом Беларуси среди университетов по результатам XI Международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2017/2018» (конкурс «Администрирование Linux» - абсолютный победитель конкурса, «Разработка мобильных приложений» - серебряные призеры) - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=67503>

[14.10.2019] Сборная команда студентов БГУ на базе ФПМИ успешно выступила в финале XII Международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2018/2019» (конкурс «Робофабрика», номинации «Изделие», 2 место), БГУ второй раз подряд стал Чемпионом Беларуси среди университетов РБ - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=70503>

[21.11.2019] Студенческая команда ФПМИ и ЭФ БГУ стала победителем в номинации «Лучшее социально значимое решение» на международном бизнес-хакатоне «Baltic Sea Digital Event» - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=70743>

Мы и наши студенты принимаем участие в разработке новых прорывных технологий на базе проектных семинаров, где ребята осваивают основные принципы командной работы и проходят путь от идеи до приложения

Студенты БГУ создают интерактивные школьные опыты в виртуальной реальности - <https://www.sb.by/articles/to-li-fizika-a-to-li-videne.html>

Команда БГУ ФПМИ с проектом Vedex VR Edutainment прошла в финал и стала победителем одного из самых масштабных конкурсов социальных проектов в Беларуси Social Weekend 10 - <http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=18021&detail=65093>

Студенты БГУ разработали технологию умного парника - https://yandex.by/news/story/V_BGU_razrabotali_tekhnologiyu_umnogo_parnika--e2e55f02d8ba555cf612289424a4a611?lr=157&lang=ru&stid=sNzpqKY9ZL5FcgFFr9GY&persistent_id=84304551&rubric=personal_feed&from=story

Студенты БГУ создали приложение для учеников автошкол с особенностями слуха - <https://bsu.by/main.aspx?guid=235131&detail=1126603>



Спасибо за внимание!